

## Paso a paso: cómo crear un Kahoot! para usar en clase

**Por: Pablo Espeso. 07/03/2021**

Repasamos todos los pasos necesarios para crear un Kahoot! con el que gamificar el aula de cualquier materia y nivel.

Ya hemos hablado por aquí de [las bondades de usar Kahoot! en clase](#), una herramienta genial para gamificar el aula y hacer que tus alumnos aprendan divirtiéndose. Existen varios modos para aplicarla en el día a día del profesor: uno es [aprovechar los cuestionarios y quizzes ya existentes](#) y otra, **crear un Kahoot! personalizado a tus intereses**.

### ¿Cómo crear un Kahoot! Español?

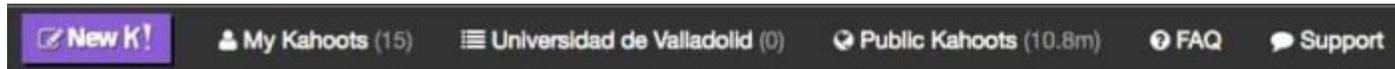
Esta segunda es, evidentemente, ideal para todos los entornos, ya que el profesor incluye las preguntas más adecuadas a su grupo de alumnos. En vez de optar por una colección de preguntas y respuestas creada por otros profesores, si te animas a crear un Kahoot! podrás aprovechar al máximo el potencial de la herramienta en tu aula.

**El procedimiento es muy sencillo** y cualquiera puede hacerlo, independientemente de sus conocimientos sobre informática o tecnología. Tan sólo has de seguir estos pasos:

### Regístrate en Kahoot!

Ya mencionamos en su día que Kahoot! se divide en dos páginas: Kahoot.it y [GetKahoot.com](#). La primera sirve para unirse a una partida, mientras que la segunda es el verdadero centro de mandos, donde el profesor puede poner en marcha un Kahoot!, utilizar los de otros o crear los suyos propios.

El primer paso es, lógicamente, **registrarse en Kahoot!**. Para ello puedes ir a la página principal y pulsar en «[Sign up for free!](#)» o [entrar en este enlace](#). Sigue los pasos e indicaciones, confirma la cuenta a través del correo electrónico que te enviarán, y listo.



## Create a new kahoot



### Quiz

Introduce, review and reward



### Discussion

Initiate and facilitate debate



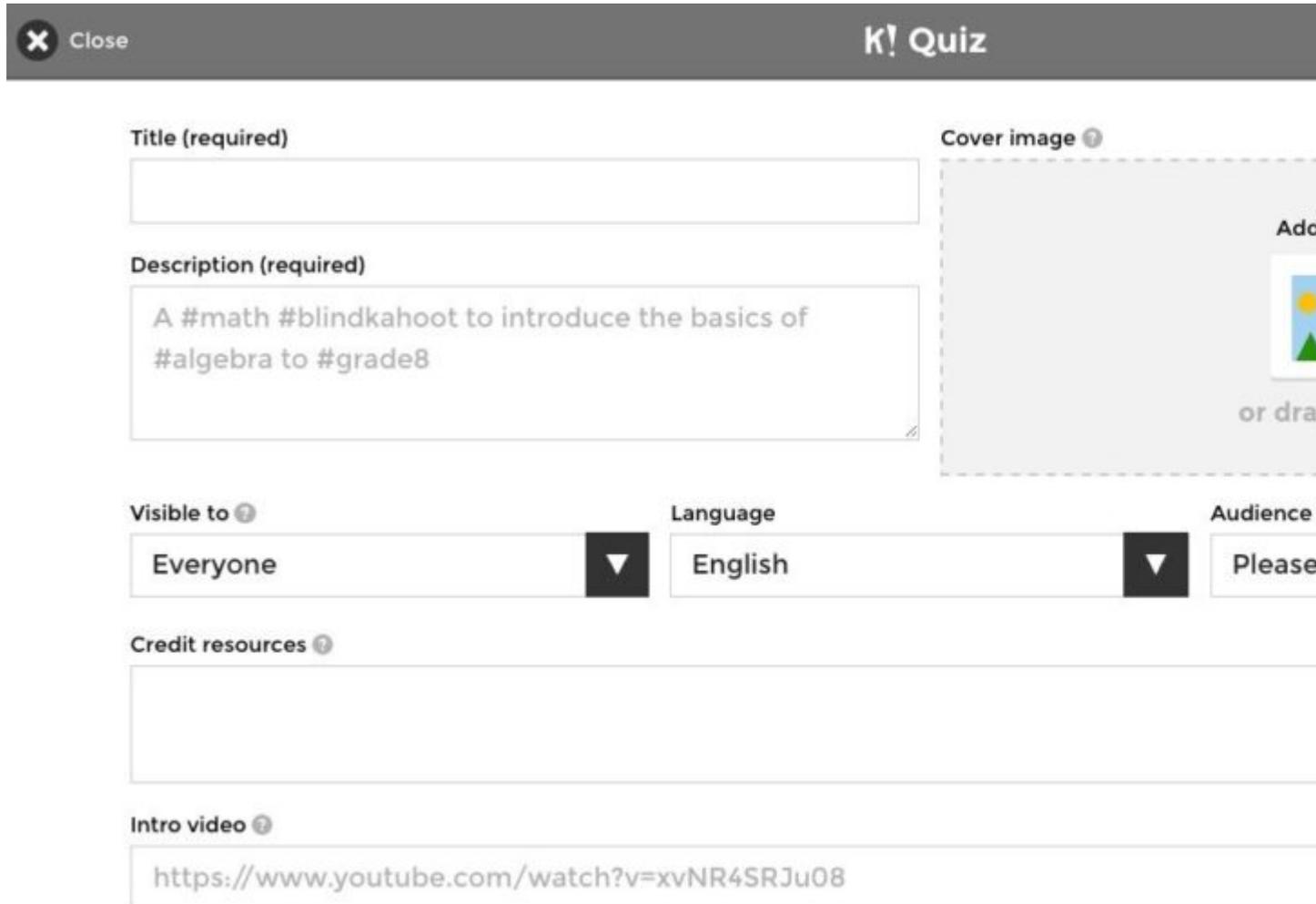
### Survey

Gather opinion and insight

Una vez tengas tu cuenta activa puedes autenticarte en la plataforma para acceder a una web como la de aquí arriba para buscar contenido creado por otros usuarios e iniciarlo. Pero también puedes **crear un Kahoot! desde cero** a través de las tres opciones inferiores.

## Crear un Kahoot!: el quiz

Quiz es el término anglosajón utilizado para el Kahoot! más tradicional: **un juego de preguntas y respuestas**, el de toda la vida, y que es el planteamiento ideal para utilizar esta herramienta en el aula. No obstante, te animamos a probar las otras dos posibilidades (discusión y encuesta) que también pueden ser muy interesantes para usar en clase.



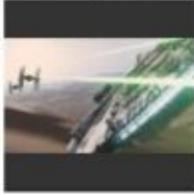
The screenshot shows the 'K! Quiz' creation interface. At the top left is a 'Close' button with an 'X' icon. The main title 'K! Quiz' is on the top right. The form includes several sections: 'Title (required)' with an empty text box; 'Description (required)' with a text area containing the placeholder text 'A #math #blindkahoot to introduce the basics of #algebra to #grade8'; 'Cover image' with a dashed box and a small image icon; 'Visible to' with a dropdown menu set to 'Everyone'; 'Language' with a dropdown menu set to 'English'; 'Audience' with a dropdown menu set to 'Please'; 'Credit resources' with an empty text box; and 'Intro video' with a text box containing the URL 'https://www.youtube.com/watch?v=xvNR4SRJu08'.

Pulsando en «Quiz» nos llevará directamente a la página para crearlo, algo similar a lo que tenéis aquí arriba. En este primer paso deberemos ir rellenando los campos que nos piden: título, descripción, idioma, público objetivo, etc. Cuando lo tengamos, pulsamos sobre el botón verde de la parte superior derecha para continuar.

✕ Exit

K! Quiz

Description



### Educación 3.0 quiz test

Este es un test para probar la creación de quizzes para Educación 3.0

👤 Only me

Game Creator



Add question

Ya tendremos el Kahoot! creado, pero sin preguntas. Esta siguiente ventana nos pedirá que añadamos las preguntas, con una interfaz igualmente muy intuitiva y sencillísima de utilizar. Pulsamos sobre «Add question» y la plataforma nos pedirá algunos datos sobre la pregunta, tal y como se muestra en la siguiente imagen:

Close K! Question 1

Question (required)

Time limit

Award points

Media

Add image



or drag &

Answer 1 (required)

Answer 2 (required)

Answer 3

Answer 4

Credit resources

- Pregunta: la pregunta que deseas lanzar a tus alumnos
- Límite de tiempo, por defecto 20 segundos (de esto dependerá, en parte, la dificultad)
- Posibles respuestas, al menos dos y hasta cuatro. Debes hacer clic en el 'tick' para marcar cuáles son las correctas.
- Recursos para dar crédito, en el caso en el que quieras ampliar la información de la pregunta.
- Media: añadir una imagen o un vídeo. Esto es muy interesante para contextualizar la pregunta, y también puede utilizarse para plantear preguntas alrededor de la imagen o vídeo que se haya insertado.

Una vez hayas cumplimentado estos datos, la pantalla debería lucir parecido a esto:

Close

## K! Question 1

Question (required)

¿Cuál es la capital de China?

Time limit

20 sec

Award points

YES

Media



Answer 1 (required)

Pekín



Answer 2 (required)

Shanghái

Answer 3

Tokio

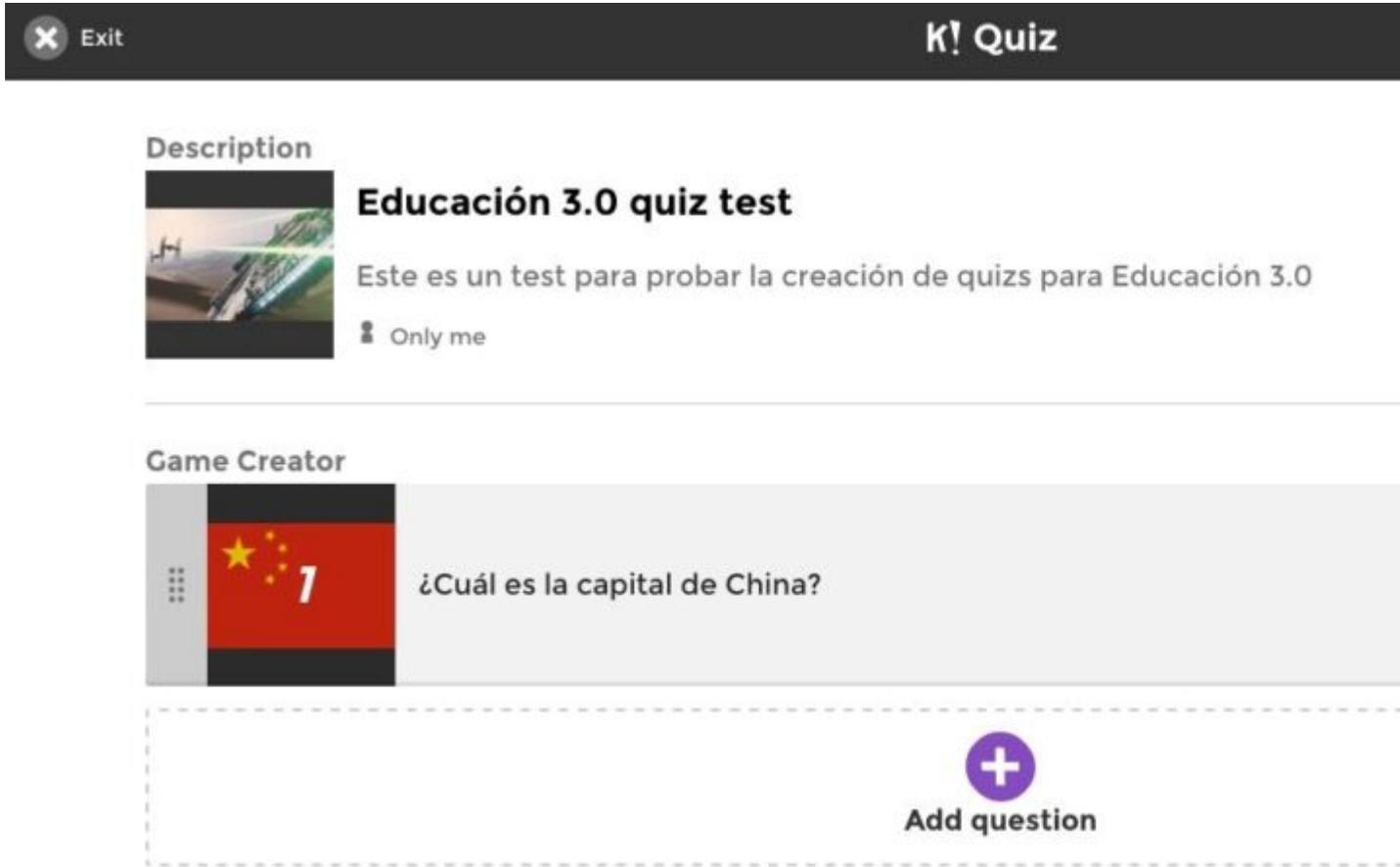


Answer 4

Berlín

Credit resources

Para continuar, pulsa en siguiente («Next») y la pregunta se añadirá a tu Kahoot!.



The screenshot shows the Kahoot! Quiz creation interface. At the top, there is a dark header with an 'Exit' button on the left and the 'K! Quiz' logo on the right. Below the header, the 'Description' section features a thumbnail image of a laptop and a pen, the title 'Educación 3.0 quiz test', a description 'Este es un test para probar la creación de quizzes para Educación 3.0', and a privacy setting 'Only me'. The 'Game Creator' section shows a question card with the Chinese flag and the question '¿Cuál es la capital de China?'. Below the question card is a dashed box containing a purple plus icon and the text 'Add question'.

Necesitarás crear más preguntas repitiendo los últimos pasos y hasta que consideres necesario. Una vez lo tengas se guardará en la sección «*My Kahoots*» de [la página principal](#), y podrás jugarlo cuando quieras.

## Recomendaciones y trucos para crear un buen Kahoot! Español!

Para obtener los mejores resultados es ideal prepararse bien el Kahoot!, para lo cual os damos una serie de recomendaciones y trucos:

- Si vas a aplicarlo en el aula seguramente sea porque quieres reforzar algunos conceptos ya vistos en clase. **Repasa bien tu lección** y lo que «habéis dado», para añadir las mejores preguntas sobre el tema. Apóyate sobre papel y boli para escoger el mejor material.

•

Image not found or type unknown

Kahoot! es tan versátil que

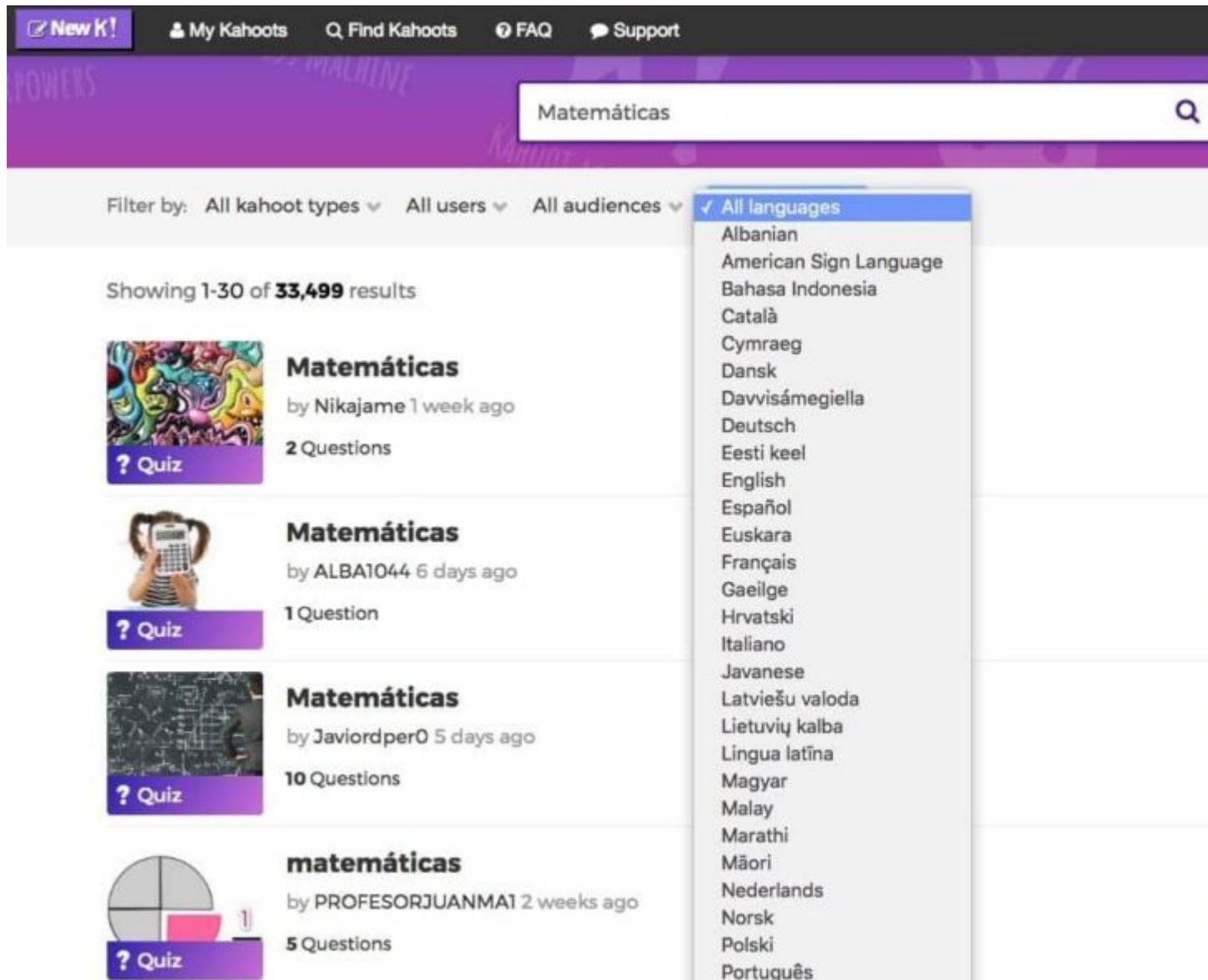
puedes hacerlo sobre una lección o tema específico, o sobre una materia al completo. Incluso, **también puedes hacerlo transversal**, utilizando preguntas sobre todas las asignaturas.

- ¿Qué número de preguntas es idóneo? Depende mucho tanto del tema y de su magnitud, como de los alumnos; aquí te recomiendo que pruebes de menos a más. **10 preguntas es una buena cifra para comenzar**, pero hasta 20 es una cantidad interesante.
- Utiliza los recursos multimedia que Kahoot! te permite insertar, **sobre todo las imágenes**. Pueden ser accesorias, o también puedes basarte en ellas para realizar tus preguntas. Por ejemplo, ¿a qué función matemática corresponde esta gráfica?
- Kahoot! se basa sobre la **comunidad**: igual que otros vuelcan sus quizzes para que cualquiera pueda usarlos, es ideal que todos compartamos nuestras creaciones publicándolas. Esto requiere que estén bien descritas y definidas, añadiendo información sobre el centro, curso, materias que impartes, etc.

**Crear un Kahoot! para clase es muy sencillo.** ¿Cuáles son tus trucos?  
¡Cuéntanos en los comentarios!

## Cómo encontrar los mejores Kahoots para usar en clase

Además de crear tus propios Kahoot!, una de las opciones más interesantes de esta plataforma es que cualquiera puede compartir sus creaciones con otros usuarios. Por ello, podemos acceder a una enorme biblioteca de Kahoot! creados por profesores de todo el mundo y buscar, de todos estos, los que más se adecuen a nuestros intereses.



- Accede a la [sección Discover](#) para encontrar otros Kahoot!
- Te aparecerá un cuadro de búsqueda. Puedes probar a introducir las palabras clave que quieras (por ejemplo Matemáticas, Lengua, Música, o Primaria, Secundaria, etc.)

- Una vez que aparezcan algunos resultados de búsqueda, también aparecerán unos cuantos filtros que podemos utilizar: por tipo de Kahoot!, por usuario creador, por público objetivo o el más interesante, el de idioma.

Además de todo lo que podéis encontrar allí, os recordamos algunos de los artículos que hemos publicado en Educación 3.0 y que también actualizamos con nuevo contenido periódicamente:

- [Los mejores Kahoot! educativos para usar en Primaria](#)
- [Los mejores Kahoot! educativos para usar en Secundaria \(ESO\)](#)
- [Kahoot! en clase, primeros pasos para gamificar el aprendizaje](#)

[LEER EL ARTICULO ORIGINAL PULSANDO AQUÍ](#)

Fotografía: Educación 3.0

**Fecha de creación**

2021/03/07