

No Code o cómo programar sin saber código

Por: Laura Román. 06/03/2021

Muchos estudiantes se han iniciado ya en el mundo de la programación gracias a aplicaciones y programas que les ayudan a crear aplicaciones o juegos sin necesidad de saber código. Pero, ¿qué ocurre con los adultos? ¿Tienen que convertirse en expertos en programación para ser capaces de crear sus propias herramientas? El movimiento No Code (programar sin saber código) afirma que no: promueve la creación de todo tipo de soluciones por parte de personas que aunque cuentan con unas nociones básicas de programación, no son suficientes para crear un software, una página web o una aplicación móvil con 'aire' profesional. O era así hasta ahora.

¿En qué consiste No Code?

La tendencia No Code ha sido calificada por [Forbes](#) como una de las más disruptivas de 2021. Ahora bien, si no es necesario escribir código, que es el encargado de dar las instrucciones para dar forma a una web o software, ¿qué es lo que se utiliza? Siguiendo el ejemplo de las [aplicaciones y juegos destinados a que los niños aprendan programación](#), las herramientas No Code se basan, fundamentalmente, en editores con lenguaje visual formado por módulos, bloques o complementos que hay que ir seleccionando y moviendo para transformarlos en órdenes.



Por supuesto, este movimiento no sustituye el trabajo profesional de los desarrolladores y todo lo que conlleva el conocimiento de código para la creación de software y espacios webs funcionales, pero abre la puerta a que las personas interesadas puedan adentrarse en la programación de forma sencilla y didáctica.

Herramientas No Code: lo que hay que saber

Da igual que se quiera crear una página web o una aplicación móvil, las herramientas No Code se adaptan a múltiples objetivos partiendo de elementos ya preconfigurados con los que el usuario 'juega' para dar forma al proyecto, sea cual sea su temática.



Estas son algunas de las características propias de estas [herramientas](#), que resultan útiles para identificarlas.

- **Online o instaladas en el ordenador.** En la mayoría de los casos, no es necesario instalarlas en el equipo y se accede a ellas desde el propio navegador. Aunque compañías tecnológicas como Microsoft o Google cuentan con distintas herramientas dentro de sus paquetes de aplicaciones con las que se puede programar sin escribir código.
- **En tiempo real.** Sus interfaces, intuitivas y visuales, permiten observar en tiempo real todos los cambios que se realizan a través de una vista previa del diseño. De este modo, ayuda a la persona no experta en programación a comprobar cómo va su proyecto.

- **Recursos limitados.** Resultan útiles para adentrarse en la programación pero, por lo general, disponen de recursos limitados que pueden quedarse algo cortos si el objetivo es conocer a fondo la disciplina.



- **Multifuncionales.** Además de crear una página web, app o software, con este tipo de plataformas también se pueden automatizar elementos dentro de las mismas (envío de correos, análisis de datos u optimización de los procesos...) sin escribir una sola línea de código.
- **Con comunidad.** Muchas de ellas cuentan con una comunidad en la que apoyarse en caso de duda y también de tutoriales en los que se suelen resolver cuestiones básicas de programación. Un ejemplo es Scratch, el lenguaje de programación creado por el Instituto Tecnológico de Massachusetts (MIT) para

aprender sobre esta disciplina.

[LEER EL ARTICULO ORIGINAL PULSANDO AQUÍ](#)

Fotografía: Educación 3.0

Fecha de creación

2021/03/06