

Belleza virtual, libertad virtual, amor virtual: ¿es el Metaverso nuestro futuro?

Por: Robert Burrowes. 24/07/2022

¿Cuándo fue la última vez que saliste afuera por la mañana para ser parte de un glorioso amanecer? ¿O te sentaste en una playa a ver la puesta de sol en el horizonte?

¿Qué sientes cuando tocas la piel de un ser querido? ¿Un abuelo, un padre, un amante o un hijo?

¿Has visto alguna vez una tela de araña llena de gotas de rocío matutino, o después de la lluvia, cuando el sol brilla a través de la tela para revelar los relucientes diamantes, zafiros, rubíes y esmeraldas que se esconden en su interior?

¿Has estado alguna vez en un entorno natural (una playa, un desierto, un bosque...) lejos de una ciudad y notado esa extraña y sutil sensación de libertad que recorre tu cuerpo?

¿Te has maravillado alguna vez con el soplo del viento que refresca tu cara en un día de verano caluroso? ¿O te ha embriagado el olor de las flores en primavera?

¿Te has quedado boquiabierto ante el nacimiento de una nueva vida: un polluelo que sale de su huevo, una semilla que germina o un bebé que nace?

¿O te has parado a pensar en la magia de estar vivo?

¿O bien encuentras que la vida en el mundo físico real es demasiado limitante, dolorosa, aterradora y exigente: algo de lo que hay que escapar con alguna distracción (trabajo, televisión, deporte, una novela, una droga...) tan a menudo como se pueda?

Pues bien, nos han prometido que muy pronto podremos evadirnos de la realidad con mucha más eficacia que los primitivos medios de distracción anteriores. Incluso mucho más que los resultados prometidos en las novelas distópicas.

Así que las preguntas fundamentales que debemos hacernos son sencillas: ¿Quieres la vida real, con todos los dolores, las penas, el miedo y la furia que acompañan a la belleza, la libertad y el amor? ¿O crees lo que nos dicen y quieres que todo lo desagradable desaparezca? Para siempre. ¿Y vivir después en el engaño, con versiones sintéticas de todos los sentimientos y experiencias agradables arriba descritos?

¿Recuerdan el diálogo entre el Salvaje y Mustafá Mond durante el final de la novela distópica «**Un mundo feliz**», de Aldous Huxley?

‘Pero no quiero comodidad. Quiero Dios, quiero poesía, quiero peligro real, quiero libertad, quiero bondad. Quiero pecado».

«De hecho», dijo Mustafá Mond, «estás reclamando el derecho a ser infeliz».

«Muy bien, entonces», dijo el Salvaje desafiante, «reclamo el derecho a ser infeliz».

«Por no hablar del derecho a envejecer, ser feo e impotente; el derecho a tener sífilis y cáncer; el derecho a comer demasiado poco; el derecho a ser mediocre; el derecho a vivir con la constante aprensión de lo que pueda pasar mañana; el derecho a coger el tifus; el derecho a ser torturado por dolores indecibles de todo tipo.

Hubo un largo silencio.

«Los reclamo todos», dijo por fin el Salvaje.

Pues bien, después de casi cien años, el futuro distópico descrito por Huxley está casi por llegar y, si queremos vencerlo, necesitamos muchos más «salvajes» dispuestos a renunciar a las «comodidades» prometidas.

Porque si los que se ven a sí mismos como nuestros amos globales se salen con la suya, estamos a punto de entrar en un mundo virtual más completo cada día y del que no habrá escapatoria.

El metaverso

Basado en muchos años de esfuerzo, el Foro Económico Mundial (FEM) ha lanzado

recientemente su plan para crear nuestro nuevo mundo totalmente digital, llamado el «metaverso». Véase «Definir y construir el metaverso».

Así que si los fenómenos naturales -desde las selvas, las playas y las variaciones meteorológicas hasta la mala salud, el peligro y la infelicidad- te resultan molestos, pronto podrá escapar de ellos, gracias al metaverso. O eso es lo que se nos promete. Y tampoco tendrás problemas con lo que podría llamarse «libre albedrío». Te conformarás con hacer lo que te digan, incluso más de lo que ya haces hoy. Véase «Aterrados por la libertad: Por qué la mayoría de los seres humanos están abrazando la tecnocracia de la élite global».

Después de todo, tu mente ya no será tuya. Y aunque las descripciones habituales, escritas por agentes de la élite, no lo mencionan, un rápido destello de miedo inducido por el metaverso se asegurará de que cumplas lo que sea que se te exija. La cuestión es esta: al fin y al cabo, no vas a escapar de todas estas sensaciones desagradables. Solo se usarán para controlarte más directamente, para cumplir un propósito determinado por la élite. Pero ese es un hecho que no publicitan.

En su icónica canción «[En el año 2525](#)», escrita en 1964 por Rick Evans y grabada posteriormente por él y Denny Zager para convertirse en un hit número 1 en todo el mundo en 1969, Evans captó elementos clave de lo que ya está sobre nosotros (un poco antes de lo previsto en la canción).

[Estribillo 2]

En el año 3535

No necesitarás decir la verdad ni mentir

Todo lo que piensas, haces y dices

Está en las píldoras que tomaste hoy

[Estribillo 3]

En el año 4545

No necesitarás tus dientes, no necesitarás tus ojos

No encontrarás nada que masticar

Nadie te mirará

[Estribillo 4]

En el año 5555

Tus brazos cuelgan sin fuerza a los lados

Tus piernas no tienen nada que hacer

Una máquina lo hace por ti

[Estribillo 5]

En el año 6565

No necesitarás ningún marido, no necesitarás ninguna esposa

Escogerás a tus hijos, escogerás a tus hijas también

Desde el fondo de un largo tubo de cristal

Entonces, ¿qué es el Metaverso?

Según el FEM. «El metaverso es un futuro entorno virtual persistente e interconectado en el que los elementos sociales y económicos reflejan la realidad. Los usuarios pueden interactuar con él y entre sí de forma simultánea a través de dispositivos y tecnologías de inmersión mientras se relacionan con recursos y propiedades digitales». Véase «Definir y construir el metaverso».

Además, «si los tecnólogos tienen razón en que 2022 separará a los pensadores de los constructores, este año los avances técnicos de las últimas décadas producirán los primeros pasos para hacer realidad el metaverso....»

Pero desde la perspectiva de la experiencia humana, hay un desarrollo que destaca por encima de todos los demás: las tecnologías de realidad ampliada (XR). Entre ellas se encuentran la realidad virtual (VR), la realidad aumentada (AR) y las

interfaces cerebro-ordenador (BCI), que en conjunto se posicionan como las próximas plataformas informáticas por derecho propio».

Sin embargo, está claro que aún no se ha llegado a una definición precisa del término «metaverso» (para empezar: ¿es un producto, un servicio, un lugar o un momento en el tiempo?), sobre la que exista un amplio acuerdo, incluso entre quienes utilizan habitualmente el término. Véase [«3 tecnologías que marcarán el futuro del metaverso y de la experiencia humana»](#).

Una vez escrito esto, he aquí una definición elaborada en el artículo anterior que revela hasta qué punto algunos de los más implicados en este trabajo se han desconectado de cualquier sentido de sí mismos y, por tanto, de la realidad: «En concreto, el metaverso es el momento en el que nuestras vidas digitales -nuestras identidades, experiencias, relaciones y recursos en línea- adquieren más significado para nosotros que nuestras vidas físicas». La cita original puede leerse aquí: [Spheres of Self: Performativity and Parasociality in the Metaverse](#).

Y, como describe Cathy Li, el metaverso es «muy útil como lente a través de la cual ver la transformación digital en curso. La creencia es que los mundos virtuales, que incorporan dispositivos conectados, blockchain y otras tecnologías, serán tan comunes que el metaverso se convertirá en una extensión de la propia realidad». Véase [«¿Quién gobernará el metaverso?»](#)

Permítanme reiterar dos puntos de los párrafos inmediatamente anteriores: «nuestras vidas digitales... se vuelven más significativas para nosotros que nuestras vidas físicas». Y «el metaverso se convertirá en una extensión de la propia realidad».

¿De verdad?

Aunque afirmaciones como ésta revelan el impresionante nivel de locura que sustenta toda esta empresa -véase [«La élite global está loca de nuevo»](#)-, no significa que no estemos bajo una enorme amenaza. Al igual que los vastos arsenales de armas nucleares, por alguna «lógica» insana, se supone que nos proporcionan «seguridad» mientras que en realidad amenazan la existencia de toda la vida en la Tierra, el metaverso es parte de un paquete sustancial de medidas que reducirá la vida humana a una que no vale la pena vivir.

¿Por qué? Bueno, como señalan autores como Tom Valovic: El metaverso es un

elemento en el camino hacia la implementación del gobierno tecnocrático sobre toda la humanidad.

«A medida que el planeta Tierra y nuestro mundo físico siguen experimentando una degradación y una alteración masiva de la biosfera, las élites que ahora, en muchos casos, manejan los hilos de la gobernanza a nivel nacional se dirigen hacia las puertas de salida. Elon Musk y Jeff Bezos están explorando el reino del espacio y Musk tiene planeada una misión a Marte. Las élites orientadas a lo global... se preocupan por sí mismas, que es lo que mejor hacen....

«Paralelamente a la noción de vuelo espacial como una forma de escapismo existencial está el metaverso. ¿Y qué si nuestras ciudades se desmoronan, las infraestructuras se caen a pedazos y la biosfera se degrada gravemente? ¿Y qué si nuestro derrochador estilo de vida impulsado por el consumo ha creado niveles de contaminación sin precedentes, tan generalizados que ahora son la primera causa de los problemas de salud a nivel mundial? No hay problema... nos relajaremos y nos pondremos nuestros auriculares Meta (o peor aún, nos haremos un implante cerebral) y escaparemos a un mundo fabricado artificialmente que nos permita dar la espalda a los enormes problemas ecológicos y medioambientales a los que nos enfrentamos». Véase [«Por qué deberíamos rechazar la visión deshumanizada de Mark Zuckerberg de un «Metaverso»»](#).

La «educación» en el Metaverso

Por supuesto, el metaverso está profundamente entrelazado con otros componentes de su plan, como los relacionados con lo que llaman «educación», que se describe más exactamente como el proceso por el que los jóvenes esclavos transhumanos son programados para desempeñar su función en la economía tecnocrática que se nos está imponiendo. Por supuesto, «educación» suena mejor que «programación virtual de jóvenes esclavos transhumanos», así que, en aras de no suscitar preocupaciones obvias, utilizaré esta palabra.

Como señaló el Dr. Michael Nevradakis, los debates sobre este tema en la reciente reunión del Foro Económico Mundial hicieron hincapié en la importancia de las tecnologías de realidad virtual (VR) y de inteligencia artificial (IA). Los participantes pregonaron los supuestos beneficios educativos y económicos que se derivarían del uso de estas tecnologías en las aulas al ayudar, según el Dr. Ali Saeed Bin Harmal Al Dhaheri y el Dr. Mohamad Ali Hamade, a «aumentar la accesibilidad, mejorar la

calidad y hacer más asequible la educación a nivel mundial». Véase [«El aprendizaje experimental y la VR reconfigurarán el futuro de la educación»](#).

Sin embargo, como hizo notar Nevradakisalso, en estos debates «no se habló mucho de la necesidad de proteger los datos o las identidades digitales de los niños, ni tampoco de proporcionarles los tipos de experiencias tempranas que necesitan como parte de su socialización». Véase [«¿El futuro de la educación? La visión del FEM: fuerte en realidad virtual y tecnologías de IA, ligera en preocupaciones de privacidad»](#).

Por supuesto, no hay necesidad de preocuparse por las «experiencias tempranas de la vida» de esos jóvenes transhumanos que están siendo programados para décadas de servidumbre antes de ser eliminados cuando ya no sean funcionales.

Sin embargo, más allá de los supuestos beneficios educativos y económicos, algunos autores sostienen que la digitalización de la educación puede contribuir a aliviar las presiones sobre el medio ambiente y el clima. ¿En qué sentido? Nevradakis vuelve a decir: «De hecho, el FEM afirmó que el uso de «libros de texto, cuadernos y lápices como herramientas de aprendizaje fundamentales» está en vías de desaparición, debido a «las presiones medioambientales y a los objetivos de la COP26 (de la Conferencia de las Naciones Unidas sobre el Cambio Climático de 2021)», que «impulsarán la digitalización de las corrientes educativas». Véase [«¿El futuro de la educación? La visión del FEM: fuerte en realidad virtual y tecnologías de IA, ligera en preocupaciones de privacidad»](#).

Pero es claramente delirante sugerir que el uso de libros de texto, cuadernos y lápices tiene un mayor impacto adverso sobre el medio ambiente y el clima que el de producir tecnología sofisticada para cada estudiante. Y a pesar de las afirmaciones sobre la «mejora de la asequibilidad», es igualmente delirante ignorar el coste económico y social, por ejemplo, para los niños «trabajadores» del Congo que laboran en condiciones espantosas para extraer minerales estratégicos para producir esta misma tecnología. Véase [«El «pequeño secreto de la humanidad»: Matar de hambre, esclavizar, violar, torturar y asesinar a nuestros niños»](#).

Además, como se menciona más adelante, la educación ya es una experiencia monstruosa, que destruye el Yo del niño para que se convierta en un obediente sumiso. Eliminar la mayor parte del componente social de la educación mediante su tecnificación sólo puede empeorarla.

Criar bebés en el Metaverso

Por otra parte, tal vez ya no se escolarice a los «niños». Simplemente no será necesario porque los niños, al menos para los esclavos transhumanos, ya no existirán.

Para 2070, el metaverso ofrecerá bebés virtuales, «niños digitales respetuosos con el medio ambiente», según la experta británica en inteligencia artificial (IA) Catriona Campbell. Los padres verán e interactuarán con sus hijos a través de gafas de realidad aumentada y guantes hápticos de última generación». Estos últimos dispositivos permiten a los usuarios experimentar «una sensación táctil realista al manipular objetos virtuales u holográficos». Como ventaja, estos niños no ocupan espacio, no cuestan nada de alimentar y se mantienen sanos, si es lo que se quiere, durante el tiempo que se les programe para «vivir». Una suscripción podría costar tan solo 25 dólares al mes.

Y si esto le parece un salto monumental fuera de la realidad, Campbell también cree que «dentro de 50 años la tecnología habrá avanzado hasta tal punto que los bebés que existen en el metaverso son indistintos de los del mundo real.... A medida que el metaverso evolucione, veo que los niños virtuales se convertirán en una parte de la sociedad aceptada y plenamente asumida en gran parte del mundo desarrollado».

Así es, Campbell afirma que «dentro de 50 años... los bebés que existen en el metaverso serán indistintos de los del mundo real». Haz una pausa. ¿Qué te parece eso?

En caso de que la impaciencia te consuma, puedes empezar a utilizar las primeras versiones ahora. Véase, por ejemplo, [Virtual Baby](#), [Adopt a Virtual Baby](#) y [My Virtual Child](#).

Ah, y por cierto, tampoco tendrás sexo, ni con fines reproductivos ni de otro tipo. Preferirás el sexo virtual. Véase [«El sexo y la pornografía pretenden enriquecerse en el metaverso»](#).

Críticas al Metaverso

Más allá de las críticas ya señaladas anteriormente, hay muchas otras críticas al metaverso y al papel que desempeñará en el programa general de la élite que se está aplicando en el marco de lo que el FEM llama su «Gran Reinicio». Este programa global transformará la sociedad y la vida humanas para aquellas personas que queden vivas después de que el componente eugenésico se haya implementado completamente. Véase [«La batalla final por la humanidad: Es «ahora o nunca» en la larga guerra contra el Homo Sapiens»](#).

Si lo deseas, puedes leer un poco más sobre lo que los amos de este metaverso pretenden para nosotros, así como las críticas al mismo, en los siguientes autores.

Derrick Broze: Mientras que algunas personas «pueden no tener la intención de que el Metaverso se convierta en una realidad que lo abarque todo y que sustituya a la realidad física, para los Zuckerbergs, Microsofts y FEMs del mundo, eso es exactamente el objetivo... Para la clase multimillonaria y sus organizaciones títeres, como el FEM y las Naciones Unidas, el Metaverso ofrece el potencial de ordenar la totalidad de la vida en prisiones digitales donde se pueda cobrar a la gente por los servicios y productos en el ámbito digital.... Con los habitantes del mundo metidos en sus camas digitales, los tecnócratas podrían completar su toma total de los recursos naturales, la economía y la propia humanidad». Véase [«La gran narrativa y el metaverso, parte 2: ¿Acabará el metaverso con la libertad humana?»](#)

Dr. Michael Nevradakis: «¿Quién gobernará el «metaverso»?... Según el FEM, los «modelos de gobernanza del mundo real» representan una opción posible para la gobernanza del metaverso. Sin embargo, lejos de referirse a instituciones de gobierno definidas constitucionalmente, con controles y equilibrios, el FEM cita el «Consejo de Supervisión» de Facebook como ejemplo de ese «modelo de gobierno del mundo real»'. Véase [«El FEM lanza la iniciativa «Metaverso» y predice que las vidas digitales serán «más significativas para nosotros que nuestras vidas físicas»](#).

Pero un informe anterior del Foro Económico Mundial sobre su Iniciativa de

Rediseño Global fue más contundente: «El informe postula que un mundo globalizado se administra mejor mediante una coalición de empresas multinacionales, gobiernos (como, por ejemplo, a través del sistema de la ONU) y organizaciones de la sociedad civil (OSC) seleccionadas». Véase [Objetivos de Desarrollo Sostenible y Derechos Humanos](#), p. 209, citando «[Un asunto de todos: El fortalecimiento de la cooperación internacional en un mundo más interdependiente](#)».

Así que si crees que tú y yo estamos destinados a tener voz en el metaverso que se está desarrollando, harías bien en seguir investigando. Las propuestas de las élites están invariablemente muy alejadas del tipo de modelos de gobernanza que suele considerar la gente «de a pie» en una multiplicidad de contextos, en los que se hace hincapié en facilitar una amplia participación de las bases sociales, no en el gobierno de los tecnócratas.

Se puede leer bastante más sobre lo que nuestros señores y amos tecnócratas tienen en mente -incluido el comercio actual de cosas como bienes inmuebles virtuales, ropa virtual y arte virtual- y lo que tiene de malo, en los artículos sobre el metaverso publicados por Patrick Wood en «Technocracy News & Trends»: «Metaverse». Y hay más en artículos como estos: 'Las 10 cosas más espeluznantes y distópicas impulsadas por el Foro Económico Mundial (FEM)' y 'Cómo podrían ser pronto nuestras vidas': El Foro Económico Mundial publica un demencial vídeo distópico'.

Y aquí hay otra simple asunto sobre el cual reflexionar. ¿Recuerdas que arriba mencioné que un rápido destello de miedo inducido por el metaverso aseguraría que cumplas las órdenes emanadas de la élite? Pues bien, ¿qué te parece la idea de comer bichos, aguas residuales procesadas y carne humana? Bueno, dado que tu mente ya no será tuya, lo que te atraiga ahora o no, será irrelevante una vez que el metaverso determine cómo percibes las cosas. Véase «Una empresa canadiense promete producir DOS MIL MILLONES DE INSECTOS al año para el consumo humano» y «¿Comerías carne cultivada a partir de células humanas?».

Entonces, ¿por qué la gente adopta el Metaverso?

En un artículo reciente en el que describía su ida al cine con su hijo a ver una película con gafas 3D, Charles Eisenstein señalaba que «la realidad en pantalla era tan vívida, estimulante e intensa que hacía que el mundo real pareciera aburrido en comparación». Véase [«El transhumanismo y el metaverso»](#).

¿Cómo es esto posible?

Porque aterrorizamos a nuestros hijos para que obedezcan de forma sumisa, desprovistos del Ser individual único y poderoso del que fueron dotados por la evolución al nacer. Véase [«¿Por qué la violencia?»](#), [«Psicología sin miedo y psicología con miedo: Principios y práctica»](#) y [«¿Queremos escuela o educación?»](#) ¿Por qué? Esencialmente para mantenerlos realizando tareas que los aburren sin sentido a lo largo de su vida escolar y laboral.

Fundamentalmente, este método de aterrorizar funciona porque obliga a nuestros hijos a suprimir la conciencia de lo que sienten. Como resultado, sólo las experiencias más intensas se registran emocionalmente: La capacidad de experimentar un sentimiento sutil se ha perdido. Y sin esta capacidad, no pueden convertirse en los potentes y valientes individuos con voluntad propia que la evolución pretendía. Son reliquias humanas. Listos y dispuestos a ser convertidos en esclavos transhumanos con la esperanza inconsciente de poder experimentar por fin, en el metaverso, lo que les fue arrebatado en el mundo real cuando eran niños.

Pero no tendrán esa experiencia, ni siquiera en el metaverso. No es lo que la élite tiene en mente para nosotros.

Resistiendo el Metaverso

Por supuesto, el metaverso es sólo una de las características del programa de la élite global que se nos está imponiendo. Y no basta con resistirse a las características individuales del programa del «Gran Reinicio». Debemos resistir estratégicamente a sus elementos más fundamentales para que toda la agenda sea derrotada.

Si te sientes inclinado a unirte a los que se resisten estratégicamente al «Gran Reinicio» y sus agendas relacionadas, eres bienvenido a participar en la campaña «[Somos Humanos, Somos Libres](#)» que enumera una lista de 30 objetivos estratégicos para hacerlo.

Además, y de forma más sencilla, puedes descargar una hoja que identifica una breve serie de acciones no violentas cruciales que cualquiera puede llevar a cabo. Este volante, que ya está disponible en 16 idiomas (alemán, checo, danés, español, finlandés, francés, griego, hebreo, húngaro, inglés, italiano, polaco, rumano, ruso, serbio y eslovaco), con más idiomas en preparación, puede descargarse desde aquí: [Campaña de 7 días para resistir el Gran Reinicio](#).

Si la resistencia estratégica al «Gran Reinicio» (y las agendas relacionadas) te atrae, considera unirte al grupo de Telegram «[Somos Humanos, Somos Libres](#)» (con un enlace accesible desde el sitio web).

Y si quieres un hijo o hija capaz de percibir la disfuncionalidad del atractivo del metaverso, y de unirse a ti para resistirlo, ¿piensa en hacer «[Mi promesa a los niños](#)».

CONCLUSIÓN

Así que, por un poco más de tiempo, la elección es tuya.

Puedes vivir tu vida con todos sus retos y problemas, alegrías y logros. O puedes vivir la vida virtual que alguien ha programado para ti, que incluye lo que hayan querido poner en ella y también lo que no te hayan contado.

En resumen, como Neo en la película «Matrix», puedes elegir. Puedes elegir la píldora azul y vivir en un mundo sintetizado, ficticio y generado por ordenador. O tomar la píldora roja y, en este caso, unirte a la lucha de los que estamos decididos a defender el mundo real y evitar el descenso al metaverso.

Pero debes tomar esa decisión mientras aún tienes libre albedrío.

Así que debes tomarla pronto.

Traducido del inglés por David Meléndez Tormen.

N. del T.: la mayor parte de los textos de referencia están en inglés y solo se han traducido los títulos.

[LEER EL ARTÍCULO ORIGINAL PULSANDO AQUÍ](#)

Fotografía: *Pressenza*

Fecha de creación

2022/07/24